

강의계획서

강좌명

AI로 만드는 나만의 전자 그림책 : 그림책 출간 프로젝트

강의 소개 및 교육 목적

- 자신의 경험과 생각을 바탕으로 그림책 원고를 직접 작성하고, AI를 활용해 표현·구성·문장을 보완하는 창작 역량을 기른다.
- 글과 이미지, 편집 요소를 조화롭게 구성한 전자 그림책을 제작하고, 출간 과정을 통해 창작물을 완성하는 실천적 출판 역량을 높인다.

차시별 강의 내용

차시	일 자	주제	세부내용	비고(자료 등)
1	9. 9	과정이해와 전자 그림책의 특징	프로그램 흐름과 최종 결과물(출간)을 이해하고, 전자 그림책 사례 살펴보기	수강신청시 유의사항: 노트북 사용이 원활한 분(메일보내 기, 노트북 검색 및 작업 등이 가능하신 분)
2	9. 16	그림책 창작과 저작권· AI 윤리	그림책의 구성 요소, 저작권·초상권, AI 활용 시 유의사항 익히기	
3	9. 23	나만의 이야기와 독자 찾기	경험과 관심사, 전하고 싶은 메시지를 바탕으로 창작 주제와 대상 독자 정하기	
4	9. 30	등장인물· 배경· 이야기 설정	인물의 성격과 관계, 배경 공간, 이야기의 분위기 구성하기	
5	10. 7	이야기 구조와 스토리 보드 구성하기	시작-문제-변화-결말을 바탕으로 페이지별 이야 기 흐름 설계하기	
6	10. 14	그림책 원고 직접 쓰기	스토리보드를 바탕으로 장면별 글을 작성하여 원고 초고 완성하기	
7	10. 21	중간 완성본 공유와 피드백	원고와 스토리보드를 공유하고, 이야기 흐름·메시 지·장면 구성 중심으로 피드백 나누기	
8	10. 28	AI를 활용한 원고 보완	피드백을 반영하여 AI로 문장 표현·어휘·흐름을 점검하고 자신의 글 다듬기(원고 교정)	
9	11. 4	장면 이미지 기획과 AI 이미지 제작	글의 장면별 구도·색감·분위기를 계획하고, AI를 활용해 이미지 제작·선별하기	
10	11. 11	전자 그림책 편집과 표지 디자인	AI 도구를 활용하여 표지·내지·판권면을 구성하고 전자책으로 편집하기	
11	11. 28	완성본 공유와 피드백	완성작을 공유하고 원고·이미지·편집·전달력 중심 으로 최종 점검 및 피드백 나누기	
12	11. 25	작품 발표 및 홍보자료 만들기	피드백을 반영해 최종 수정하고, 출간용 홍보 자 료를 만들며 창작 소감 나누기	

교재(비용)

15000원

준비물(비용)

전자책 출간 감수 비용(8만원), 개인노트북, 구글계정(아이디,비번)