

「두뇌쑥쑥! 보드게임」 강의계획서

학습목표	보드게임을 활용하여 다양한 분야의 문제해결력을 향상한다.			교육기간	2026. 7. 29.~8. 7.
				교육시간	수,금 13:00~15:00
강사명	남유진	교육장소	3강좌실	교육대상	초등학생 4~6학년
		운영횟수	4회	모집인원	12명
개인준비물	-			재료비	회당 2,500원
강사소개	▶ 보드게임을 인성, 창의력, 문제해결력, 공동체역량 등에 초점을 맞추고 수업을 진행합니다.				
★프로그램 운영 계획★					
회차	날짜	교 육 내 용		수강생 준비물	보드게임
1	7.29	＜공간지각력＞ ▶ 칩을 전략적으로 점프하여 5가지 색깔 칩 세트를 모을 수 있다. ▶ 스킵피티 변형규칙을 적용하여 전략성을 높여 본다.		-	스킵피티
2	7.31	＜추리＞ ▶ 단서를 모으고 용의자를 좁혀 범인을 추리해 본다.		-	여우와탐정
3	8.5	＜전략＞ ▶ 중세시대 상인이 되어 전략적으로 부를 쌓아 명성을 높여 본다.		-	스플렌더
4	8.7	＜전략＞ ▶ 4개의 말을 16층 타워에 올리기 위한 전략을 구사해 본다.		-	립스앤레지스

※ 프로그램은 사정에 따라 변경될 수 있습니다.