

강의 계획서

강좌명		나만의 이모티콘으로 굿즈 만들기		강사명	송민경
강의 목표		• 디지털 드로잉 도구의 기본 기능을 이해하고 사용할 수 있다. • 나만의 캐릭터를 기획하고 디지털로 표현할 수 있다. • 표정·소품·색상 등을 활용해 캐릭터를 확장할 수 있다.			
운영 기간		2026. 8. 4.~7.		요일 및 시간	화, 수, 목, 금 / 13:30-15:30
대상		초등학생 1~6학년			
순	날짜	주제	내 용		
1	8/4(화)	디지털 드로잉 기초 도구 익히기 및 캐릭터 컨셉 기획하기	- 디지털 드로잉 프로그램 다운로드 설정하기 - 디지털 드로잉 프로그램 기본 활용법 익히기(브러시, 지우개 기능) - 제작할 캐릭터 컨셉 정하기		
2	8/5(수)	캐릭터 기본 이미지 드로잉	- 디지털 드로잉 프로그램 기본 활용법 익히기(페인트 통 기능) - 캐릭터 기본 이미지 드로잉하기		
3	8/6(목)	감정 표현 캐릭터 드로잉	- 디지털 드로잉 프로그램 기본 활용 익히기(레이어 기능) - 다양한 감정 표현하여 추가 캐릭터 드로잉하기		
4	8/7(금)	흐림효과와 텍스트 기능 활용 및 소품을 활용한 캐릭터 확장	- 디지털 드로잉 프로그램 기본 활용 익히기(흐림 효과, 텍스트 기능) - 다양한 소품 활용하여 추가 캐릭터 드로잉하기		
※ 강의 계획서는 사정에 따라 변경될 수 있습니다.					
작성일		2026년 6월 19일		작성자	송민경

