

강의 계획서

강좌명		담당강사	
스마트 창작 메이커랩		장진석	
강의기간	2026.9.19.~12.19	요일 및 시간	토요일, 10:00~12:00
강의목표	AI코딩, 3D프린터, 3D펜 활동을 통해 인공지능과 디지털 제작 도구의 기초 원리를 쉽고 재미있게 이해한다. 손동작, 얼굴, 음성, 증강현실을 활용한 코딩 작품과 3D 모델링·입체 제작물을 만들며 창의적 표현력, 문제 해결력, 협업 능력, 안전한 도구 사용 태도를 가질 수 있다.		
교수방법	PPT, 실습		
교재명		필요 기자재	
적정인원	적정인원 : (12) 명 *최대가능인원 : (12) 명		
교육대상	초등3-6	재료비	총액 : _____ 원
차시	세부강의내용	준비물	교수자료 및 방법
1	AI코딩_인공지능 리터러시 인공지능 블록활용하기 핸드트래킹 : 손의 움직임과 제스처를 실시간 감지하고 추적하는 기술, 비전과 머신러닝 활용		
2	페이스매시 캐릭터 제어 코딩 내 얼굴에 가상의 캐릭터 그리기, 캐릭터 움직이기		
3	음성으로 캐릭터 제어하기 비속어 판별, 감정분석		
4	증강현실 게임 코딩하기 게임프로젝트_하늘에서 음식이 떨어져요		
5	3D프린터_턴커태드 UI이해 나의 방 문패 모델링		
6	물고기 키링 모델링		
7	로봇 모델링	LED등	
8	탁상시계 모델링	시계알	

9	3D펜 사용법 및 안전 사용 안내 지오메트릭 라인 애니멀 만들기 입체동물 키링 만들기	군번줄	
10	동물얼굴 무드등 제작	LED전등 <풍선, 펌프 준비>	
11	명화작품 펜으로 표현하기	10*10 캔버스	
12	자유제작		

※ 기재내용이 많은 경우 상기 서식을 복사하여 다음 장에 작성

2026년 7 월 7 일
작 성 자 : 장진석(인)

경상북도교육청 구미도서관 관장 귀하

