

강 의 계 획 서

프로그램명	쉽게 배우는 디지털 드로잉			강사명	김서윤
강의목표	- 디지털기기와 친해지며, 누구나 쉽게 그림을 그릴 수 있도록 하며, 일상에서 간직하고 사용할 수 있는 나만의 특별한 실물 작품(굿즈)로 완성하는 것.				
교수방법	어려운 이론 대신 쉬운 방식을 반복 숙달하도록 한다.				
교육기간	2026. 9. 9.~11. 25.	교육시간	수 10:00~12:00	강의실	나눔2실
교육대상	신중년(50세 이상)	인원	15명	필요기자재	태블릿PC, 펜슬
교재명	없음	교재비	없음	재료비	35,000

프로그램 운영 계획

차시	강의 활동 내용	준비물	교수자료및 방법
1	오리엔테이션 - 수업 소개 및 사용법 알아보기	태블릿	강의 및 실습
2	선 굿기 & 패턴 놀이 - 직선, 곡선, 지그재그 등을 이용한 선 연습으로 반복 패턴으로 재미있는 배경 만들어 보기	태블릿	
3	과일 그리기 - 브러쉬와 채우기 기능으로 다양한 색의 과일을 관찰하고 나만의 스타일로 그려보기	태블릿	
4	샌드위치 그리기 - 레이어의 개념 쉽게 이해하기	태블릿	
5	라인드로잉 1 - 라인 드로잉 개념 알아보기	태블릿, 사진	
6	라인드로잉 2 - 사진을 이용하여 라인 드로잉 완성하기	태블릿, 사진	
7	꾸미기 효과 - 텍스트 활용하는 법과 다양한 브러쉬 효과 알아보기	태블릿	
8	풍경 드로잉 - 하늘, 바다, 산, 공원 등 간단한 배경 그려보기	태블릿, 사진	
9	굿즈 만들기 1 - 자유롭게 원하는 엽서 만들기	태블릿	
10	굿즈 만들기 2 - 머그컵 디자인 기획 및 스케치	태블릿	
11	머그컵 완성하기	태블릿	
12	추억이 담긴 장소 또는 좋아하는 장소 드로잉 - 여행지, 카페, 등 원하는 장소를 선택하여 그려보기	태블릿	

2026년 7월 12일

작 성 자 : 김서윤

경상북도교육청정보센터 관장 귀하