

강 의 계 획 서

강좌명	AI로 똑딱! 가족 그림책 만들기		강사명	박지하	
강의목표	접근·이용	-영상제작에 필요한 생성형 AI를 선정하고, 자료 생성을 요청할 수 있다			
	이해·분석	-프롬프트 작성에 필요한 요소들을 이해하고, 필요한 자료를 분석하여 요청할 수 있다			
	표현·소통	-원하는 이야기, 이미지를 생성할 수 있다			
	권리·책임	-AI에 의존하지 않고, 참고하여 나만의 이야기로 창작성을 표현한다			
교수방법	생성형 AI프로그램을 이용하여 가족 그림책을 만들고, 자녀들의 AI사용에 대한 기준을 정립한다.				
교육기간	3. 21~4. 11.	교육시간	토 10:00~12:00	강의실	나눔2실
교육대상	가족	인원	10가족	필요기자재	컴퓨터, 태블릿
교재명	자체 교육자료	교재비	없음	재료비	없음

프로그램 운영 계획

차시	세 부 강 의 내 용		준비물	교수자료및방법
1	생성형 AI와 친해지기	- 생성형 AI의 현재 살펴보기 - 프롬프트 작성에 필요한 요소들 - 재미나이 스토리북 활용하여 그림책 만들기 실습하기		강의 및 실습
2	우리가족 그림책 구성하기	- 그림책을 만들기 위해 주제 찾기 - 주제에 맞는 우리 가족 이야기 찾기 (ChatGPT, 뽀빠이, 재미나이로 비교하기) - 이야기 구성안 작성하기		
3	생성형 AI로 콘텐츠 만들기	- 이야기에 맞는 장면 구성을 위해 영상 화법 이해하기 - 생성형AI를 활용해 이미지 생성하기 (Chat GPT, whisk)		
4	우리 가족 그림책 완성하기	- 칸바를 이용하여 그림책 디자인하기 - 전자책으로 그림책 완성하기 - 생성형 AI를 이용한 경험을 바탕으로 자녀들의 AI이용에 대한 견해 나누기		

2026년 2월 13일

작성 자 : 박 지 하

경상북도교육청정보센터 관장 귀하

※ 강의계획서는 운영상 변경될 수 있습니다