

강 의 계 획 서

강 좌 명		강 사 명	
말랑말랑 도형 놀이터 몬스터매스		이수지	
강의목표	연결큐브,보드게임 다양한 창의교구를 만지고 여러활동을 통해 스스로 생각하는 힘을 기른다		
교수방법	연결큐브로 조립분해 활동과 논리활동 및 도형변환활동을 통해 사고력을 기르고 사고력보드게임을 활용하여 재미있게 학습한다		
교 재 명	몬스터매스챌린지 연결큐브	필요 기자재	필기구
교육인원	적정인원 : (15) 명		*최대가능인원 : (16) 명
교육대상	초등학교 1-2학년	재 료 비	1인 총액 30,000 원
차시	세 부 강 의 내 용		준비물 교수자료 및 방법
1	수업내용 소개 연결큐브의 특성을 이해하며 자유롭게 탐색하기		필기도구 (연필,지우개) 연결큐브,교재 보드게임
2	선대칭의 개념을 이해하고 모양만들어보기 조건에 맞는 큐브만들기1		필기도구
3	연결큐브를 이용하여 길연결하기1 조건에 맞는 큐브만들기2		필기도구
4	입체도형을 만들어보고 색칠해보기1 입체모양 수세기1		필기도구, 색연필 수시트지
5	입체모양 수세기2 연결큐브를 이용하여 길연결하기2,3		필기도구
6	연결큐브를 돌리고 뒤집어서 색의 위치변화알아보기		필기도구, 색연필
7	입체모양 수세기3 입체도형을 만들어보고 색칠해보기2		필기도구, 색연필
8	연결큐브 빌딩만들기		필기도구
2026년 6 월 27 일 작 성 자 : 이수지(서명) 경상북도교육청정보센터 관장 귀하			