

강 의 계 획 서

강좌명	질문하며 읽는 책	강사	이수미
운영대상	초등1~3학년 10명	운영일시	2026. 7. 28.(화)~8. 14.(금) 13:00~15:00, 2시간*12회
강의계획서			
구분	운영 내용	활용도서	비고(재료)
1차시 (7/28)	- 프로그램 소개하기 - 그림책 들려주기 및 생각나누기 - 독후활동 ▶ 돌돌비즈 배우기		돌돌비즈세트 키링
2차시 (7/29)	- 그림책 들려주기 및 생각나누기 - 독후활동 ▶ 스크래치페이퍼로 표현하는 내마음		스크래치페이퍼 세트 휴지
3차시 (7/30)	- 그림책 들려주기 및 생각나누기 - 독후활동 ▶ 비즈공예 '우정팔찌' 만들기		자외선팔찌재료세트(2종) 가위
4차시 (7/31)	- 그림책 들려주기 및 생각나누기 - 독후활동 ▶ '행복파우치' 꾸미기		파우치, 패브릭마카5색
5차시 (8/4)	- 그림책 들려주기 및 생각나누기 - 독후활동 ▶ 퀼링아트 '행복해' 우드레터링 만들기		퀼링아트우드재료세트 (개인준비물: 유성매직1칼라)
6차시 (8/5)	- 그림책 들려주기 및 생각나누기 - 독후활동 ▶ 디폼블럭 '꽃화분' 만들기		디폼블럭재료세트 종이컵, 물 (개인준비물: 검정네임펜)
7차시 (8/6)	- 그림책 들려주기 및 생각나누기 - 독후활동 ▶ 비즈하트 사진액자 만들기		비즈하트액자세트 (개인준비물: 가위)
8차시 (8/7)	- 그림책 들려주기 및 생각나누기 - 독후활동 ▶ 패브릭아트 '나의 꿈가방' 만들기		가족스트랩캔버스백 패브릭마카5색 (개인준비물: 유성매직)




<p>9차시 (8/11)</p>	<p>- 그림책 들려주기 및 생각나누기 - 독후활동 ▶ 압화공예 '캘리 원형스탠드장식' 만들기</p>		<p>압화공예재료세트 (개인준비물: 가위)</p>
<p>10차시 (8/12)</p>	<p>- 그림책 들려주기 및 생각나누기 - 독후활동 ▶ 색모래로 표현하는 '한복'</p>		<p>모래아트재료세트 (개인준비물) 가위, 유성매직2~3칼라</p>
<p>11차시 (8/13)</p>	<p>- 그림책 들려주기 및 생각나누기 - 독후활동 ▶ 가장 중요한 사람을 위한 선물 '캔버스 데코찰흙 화분' 만들기</p>		<p>데코찰흙재료세트 니퍼 (개인준비물: 가위)</p>
<p>12차시 (8/14)</p>	<p>- 그림책 들려주기 및 생각나누기 - 독후활동 ▶ 보석십자수 '독도키링' 만들기</p>		<p>보석십자수재료세트 (개인준비물: 가위)</p>



수업 방법과 준비물

- ▣ **수업목표** - 질문관련 그림책을 읽고 자신의 생각을 자유롭게 표현하며, 독후활동으로 만들기를 접목시킴으로 독서활동의 장점을 극대화시킬 수 있다.
- ▣ **수업방법** - 그림책 들려주기와 질문을 통한 생각나누기 및 독후관련 체험활동
- ▣ **교재** - 그림책 및 PPT자료
- ▣ **준비물** - 독후활동 수업자료(도서관준비), 그림책 및 PPT자료(강사준비), **개인준비물(비고란참고)**
- ▣ **재료비** - 무료(도서관 지원)

* 프로그램은 수강대상자 및 재료수급 등 기타 상황에 의해 변경될 수 있습니다.

강 의 계 획 서

강좌명	AI 친구, 롤루랄라 로봇 코딩	강사	김현숙
운영대상	초등1~3학년 10명	운영일시	2026. 7. 28.(화)~8. 14.(금) 15:00~17:00, 2시간*12회
강의계획서			
구분	운영 내용		비고(재료)
1차시 (7/28)	* 탄성력과 탄성 물체에 대해 학습합니다. * 탄성력을 이용한 활을 만들어 봅니다.		
2차시 (7/29)	* 반지름의 길이와 힘의 관계를 학습합니다. * 텀블링봇을 만들어 동작 실험을 해 봅니다.		
3차시 (7/30)	* 바퀴가 동그란 이유를 학습합니다. * 목도리도마뱀을 만들고 여러 모양의 바퀴를 연결해 동작 실험을 해봅니다.		
4차시 (7/31)	* 물건을 옮기는 다양한 방법을 학습합니다. * 물건을 옮기는 불도저를 만들어 보고 물건을 옮기는 실험을 해 봅니다.		
5차시 (8/4)	* 모터의 회전운동을 바꾸는 방법을 학습합니다. * 회전운동을 왕복운동으로 바꾸는 로봇새를 만들어 동작의 변화를 관찰해 봅니다.		
6차시 (8/5)	* 링크 구조로 동작을 바꾸는 방법을 학습합니다. * 복서 로봇을 만들어 링크 연결 방법에 따라 동작이 바뀌는 것을 관찰합니다.		
7차시 (8/6)	* 각도의 개념에 대해 학습합니다. * 각도를 벌려 이동하는 애벌레를 만들어 보고 로봇을 활용한 볼링 경기를 해 봅니다.		
8차시 (8/7)	* 힘차고 생동감 있는 로봇을 구상해 봅니다. * 황소 로봇을 만들어 자신의 생각대로 자유롭게 변경해 봅니다.		
9차시 (8/11)	* 로봇이 동력을 어떻게 만드는지 학습합니다. * 모터의 힘으로 물건을 운반하는 트레일러를 만들어 물건을 옮기는 실험을 해봅니다.		
10차시 (8/12)	* 2족 보행과 6족 보행의 차이를 학습합니다. * 6족 보행을 하는 사슴벌레를 만들고 동작시켜 보면서 다리의 움직임을 관찰합니다.		

11차시 (8/13)	<p>* 관성과 회전 관성에 대해 학습합니다.</p> <p>* 팽이를 자동으로 회전시키는 로봇을 만들어 팽이 경기를 함께 진행해 봅니다.</p>		
12차시 (8/14)	<p>* 공룡에 대해 알아봅니다.</p> <p>* 조립서의 트리케라톱스를 조립하거나 자유롭게 공룡을 만들어 공룡 박물관을 꾸며봅니다.</p>		

수업 방법과 준비물

- ▣ **수업목표** - 여러 가지 로봇을 조립하고 자유로운 코딩으로 로봇을 움직일 수 있다.
- ▣ **수업방법** - 1교시(로봇 조립하기), 2교시(자유코딩으로 로봇 움직이기)
- ▣ **교재** - 부록
- ▣ **준비물** - 없음
- ▣ **로봇 대여비** - 무료(도서관 지원)