

강의계획서

강좌명

핑퐁 로봇 체험과 머그컵 만들기(4-6학년)

강사명

김소영

강의 소개 및 교육 목적

- 피지컬컴퓨팅을 다양한 방식으로 직접 체험하고 창작 활동에 활용한다.

차시별 강의 내용

차시	일자	강의내용	비고(재료 등)
1	7월 28일	나만의 AI 친구 만들기 - 핑퐁 AI	
2	7월 29일	체험핑퐁 전용 앱(V코딩 등)을 활용한 로봇 움직임 제어	
3	7월 30일	IR 센서 등 기본 센서의 이해와 로봇 구동	
4	7월 31일	나만의 머그컵 만들기	
교재(비용)			
준비물(비용)		스마트폰(재료비 : 10,000)	