

강의 계획서

강좌명		강사명		이정은
강의 목표		- 그래비트랙스 활동을 통해 액션스톤의 움직임을 관찰하고 예상하며, 자신의 생각을 트랙으로 표현하는 힘을 기른다. - 친구들과 함께 트랙을 만들고 수정하는 과정에서 생각을 확장하고 문제를 해결하는 경험을 한다.		
교수 방법		- 체험 중심의 실습 활동으로 진행하며, 관찰하기·예상하기·만들기·수정하기의 과정을 통해 스스로 트랙을 설계하도록 지도한다. - 개인 및 모둠 활동을 병행하고, 강사는 안전한 사용법 안내와 문제 해결을 위한 질문 중심으로 수업을 이끈다.		
강의 대상		초등 3~6학년	운영 기간	2026. 08. 11. ~ 2026. 08. 14.
요일 및 시간		화-금 / 10:00~12:00	적정 인원	12명
수업 기자재		강의용PC, 빔프로젝트	준비물	필기도구
순	날짜	주제	내 용	비고
1	08.11.	안녕! 그래비트랙스	그래비트랙스의 기본 구성과 사용 방법을 알아보고, 액션스톤이 움직이는 트랙을 관찰한다. 간단한 트랙을 만들어 보며 액션스톤의 출발, 이동, 도착 과정을 예상하고 확인한다.	준비물 코어스타트 세트
2	08.12.	방향을 바꾸는 트랙 설계	높이와 방향을 바꾸면 액션스톤의 움직임이 어떻게 달라지는지 살펴본다. 기둥, 트랙, 커브 타일을 활용하여 액션스톤이 원하는 방향으로 이동하도록 트랙을 설계하고 수정한다.	준비물 코어스타트 세트
3	08.13.	움직임을 이어 가는 구조 만들기	소용돌이, 캐치, 낙하 구조 등을 활용하여 액션스톤의 움직임이 자연스럽게 이어지는 트랙을 만든다. 액션스톤이 멈추거나 빗나가는 이유를 찾아보고, 더 안정적인 구조로 고쳐 본다.	준비물 코어스타트 세트
4	08.14.	생각을 완성하는 미션 트랙	여러 가지 기능 타일을 활용하여 주어진 미션에 맞는 트랙을 설계한다. 액션스톤의 경로와 도착 결과를 예상하고 실험하며, 친구들과 생각을 나누어 창의적인 최종 트랙을 완성한다.	준비물 코어스타트 세트
※ 강의 계획서는 사정에 따라 변경 가능				
작성일		2026년 07월 03일	작성자	이정은