

강의 계획서

강좌명		강사명		이정은
강의 목표		- 창의퍼즐과 보드게임을 활용하여 규칙을 이해하고, 주어진 조건에 맞게 문제를 해결하는 힘을 기른다. - 퍼즐을 맞추고 게임을 진행하는 과정에서 관찰력, 집중력, 공간 감각을 키우며 친구들과 즐겁게 소통하는 경험을 한다.		
교수 방법		- 창의퍼즐은 강사의 시범과 단계별 안내 후 개인별 활동으로 진행하며, 보드게임은 규칙 설명 후 모둠별 놀이 활동으로 운영한다. - 활동 중 스스로 방법을 찾아보고 친구들과 생각을 나누도록 하며, 강사는 질문과 피드백을 통해 참여와 완성을 돕는다.		
강의 대상		초등 3~6학년	운영 기간	2026. 8. 4.~8. 7.
요일 및 시간		화-금 / 10:00~12:00	적정 인원	12명
수업 기자재		강의용PC, 빔프로젝트	준비물	필기도구
순	날짜	주제	내 용	비고
1	08.04.	창의퍼즐: A3 1-2 코스 보드게임: 럭키넘버스	- 창의퍼즐 1코스: 수 배열 퍼즐, 울타리 1, 성냥개비 퍼즐 - 창의퍼즐 2코스: 덧셈 블록, 모양 블록, 문자정열1 - 럭키넘버스: 숫자 타일을 알맞은 위치에 놓으며 수의 크기와 순서를 생각하고, 빈칸에 들어갈 수를 예측하며 게임을 진행한다.	
2	08.05.	창의퍼즐: A3 3-4 코스 보드게임: 고고젤라또	- 창의퍼즐 3코스: 스도쿠, 테트로미노 조립 1, 순환버스 노선 - 창의퍼즐 4코스: 가쿠로, 울타리 2, 만남의 장소 - 고고젤라또: 주문 카드에 맞게 아이스크림 공을 옮기며 색과 위치를 관찰하고, 정해진 조건에 따라 빠르고 정확하게 배열하는 활동을 한다.	
3	08.06.	창의퍼즐: A3 5-6 코스 보드게임: 김밥요리사	- 창의퍼즐 5코스: 합 모양 수, 땅을 나눠요, 방향을 바꿔라 - 창의퍼즐 6코스: 덧셈 뺄셈 블록, 색이 서로 달라요, 나무와 텐트 - 김밥요리사: 재료 카드를 확인하고 조건에 맞는 김밥을 완성하며, 순서와 조합을 생각해 필요한 재료를 선택하는 활동을 한다.	
4	08.07.	창의퍼즐: A3 7-8 코스 보드게임: 라쿠카라차	- 창의퍼즐 7코스: 숫자 연결 퍼즐, 주사위 굴리기, 화살표를 따라가요 - 창의퍼즐 8코스: 수나무, 빌딩퍼즐, 보물을 찾아라 - 라쿠카라차: 움직이는 벌레의 방향을 살피 길을 바꾸고, 목표 지점으로 이동하도록 경로를 예상하며 게임을 진행한다.	
※ 강의 계획서의 교재 및 내용은 사정에 따라 변경 가능				
작성일		2026년 07월 03일	작성자	이정은