

# 강의 계획서

| 강좌명                    | AI와 함께 배우는 미래 경제학교                                                                                                                                                                                  |                    | 강사명                                                                                                           | 신동하        |
|------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------|
| 강의 목표                  | <ul style="list-style-type: none"> <li>- 경제의 기본 원리를 이해하고 실생활에 적용한다.</li> <li>- 생성형AI를 활용하여 경제 정보를 탐색하고 분석하는 방법을 익힌다.</li> <li>- 합리적인 소비와 금융 습관을 기른다.</li> <li>- AI를 올바르게 활용하는 윤리의식을 기른다.</li> </ul> |                    |                                                                                                               |            |
| 교수 방법                  | <ul style="list-style-type: none"> <li>- 경제 및 금융의 기본 개념과 AI활용 방법을 이해하기 위한 이론 학습</li> <li>- 게임 기반 학습 (다양한 미션을 통해 경제 원리를 재미있게 체험)</li> <li>- 메이커 활동 (신용카드 제작 및 로봇큐브 실습을 통한 창의활동)</li> </ul>           |                    |                                                                                                               |            |
| 강의 대상                  | 초등 3-6학년                                                                                                                                                                                            | 운영 기간              | 2026 . 9. 12. ~ 11. 14.                                                                                       |            |
| 요일 및 시간                | 매주 토 / 10:00~12:00                                                                                                                                                                                  | 적정 인원              | 15명                                                                                                           |            |
| 수업 기자재                 | 활동지 또는 각 차시별 재료                                                                                                                                                                                     | 재료비                |                                                                                                               |            |
| 순                      | 날짜                                                                                                                                                                                                  | 주제                 | 내 용                                                                                                           | 비고         |
| 1                      | 9.12                                                                                                                                                                                                | AI시대,<br>경제란 무엇인가? | <ul style="list-style-type: none"> <li>- 경제의 의미, 재화와 서비스, 시장의 역할, AI와 경제</li> <li>- 경제 퀴즈</li> </ul>          |            |
| 2                      | 9.19                                                                                                                                                                                                | 시장과 가격의 비밀         | <ul style="list-style-type: none"> <li>- 수요와 공급, 가격이 결정되는 원리 이해</li> <li>- 시장 게임</li> </ul>                   |            |
| 3                      | 10.10                                                                                                                                                                                               | 화폐의 역사와 금융         | <ul style="list-style-type: none"> <li>- 화폐의 발전, 은행의 역할</li> <li>- 신용의 의미 및 금융 습관, 나만의 신용카드 만들기</li> </ul>    |            |
| 4                      | 10.17                                                                                                                                                                                               | 똑똑한 소비자가<br>되자     | <ul style="list-style-type: none"> <li>- 필요와 욕구, 광고의 영향, 소비습관</li> <li>- AI광고 분석, 소비 계획 세우기(용돈기입장)</li> </ul> |            |
| 5                      | 10.24                                                                                                                                                                                               | 가치소비와 ESG          | <ul style="list-style-type: none"> <li>- 친환경 소비, 윤리적 소비, 사회적 가치</li> <li>- 가치소비 부루마블 게임</li> </ul>            |            |
| 6                      | 10.31                                                                                                                                                                                               | AI윤리와 경제           | <ul style="list-style-type: none"> <li>- AI윤리 및 저작권, 개인정보, 금융사기</li> <li>- AI윤리 토론 및 가짜 정보 찾기</li> </ul>      |            |
| 7                      | 11.7                                                                                                                                                                                                | 미래 금융과<br>블록체인     | <ul style="list-style-type: none"> <li>- 블록체인 원리, 암호화폐, NFT 이해</li> <li>- 로봇큐브 암호/보안 미션</li> </ul>            |            |
| 8                      | 11.14                                                                                                                                                                                               | 미래 투자와 기업          | <ul style="list-style-type: none"> <li>- 주식, ETF, 기업 가치</li> <li>- 미래 기업 조사 및 기업 가치 투자 시뮬레이션</li> </ul>       |            |
| ※ 강의 계획서는 사정에 따라 변경 가능 |                                                                                                                                                                                                     |                    |                                                                                                               |            |
| 작성일                    | 2026년                                                                                                                                                                                               | 8월                 | 4일                                                                                                            | 작성자<br>신동하 |