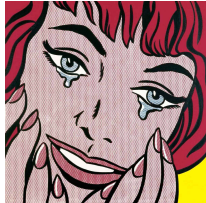


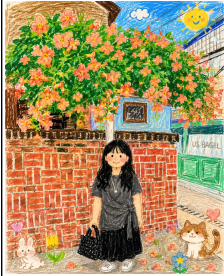
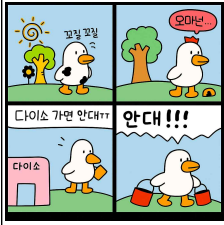
강의 계획서

프로그램명		이야기 한 입	강사명	성숙희	
강의 목표		다양한 주제의 그림책을 읽고 독후활동을 통해 세상을 바라보는 시각을 확장하며 미술 활동으로 상상력과 창의력을 높일 수 있다. 책에 대한 친밀도와 문해력 향상, 사회정서를 키울 수 있다.			
교수 방법		그림책을 읽어주고 읽기 전-중-후 단계에서 아동과 상호작용을 하여 이해와 표현을 확장하며 그림책을 매개로 통합적 교수학습을 적용하여 아동의 창의성, 사고력을 향상시킨다.			
강의 대상		초등 1~3 학년	운영 기간	9. 19.(토) ~ 12. 5.(토)	
요일 및 시간		매주 토요일, 13:00~15:00	적정 인원	10명 (최대 12명)	
준비물		없음	재료비	없음	
순	날짜	내 용			비고
1	09.19	* 백설기 공주 * - 독후활동 : 그림책 활동지/ 스탠드 거울 만들기 (보석 십자수) - 각종 디저트의 종류를 알고, 백설공주를 유쾌하게 패러디한 책을 읽으며 겉모습보다 중요한 가치와 내면의 힘을 자연스럽게 배울 수 있다.			
2	10.10	* 분홍 토끼의 추석 * - 독후활동 : 그림책 활동지/ 송편이 담긴 액자 만들기 - '가을의 달빛이 가장 좋은 밤'이라는 뜻을 지닌 추석의 의미를 알고, 노릇노릇 잘 익은 햇곡식으로 만드는, 송편 레시피를 알 수 있으며 송편 빚는 법을 알 수 있다.			
3	10.17	* 아이스크림 걸음 * - 독후활동 : 그림책 활동지/ 아이스크림 북아트 - 우리가 일상생활에서 걷는 걸음의 종류는 몇 가지나 될까? 우리의 다양한 걸음걸이를 통해 예부터 이름 지어져 내려오는 12가지 걸음에 대해 알 수 있다. 12가지 걸음의 이름은 모두 아름다운 순우리말이며, 그림책을 통해 재미난 몸짓으로 걸음걸이를 따라해 볼 수 있다.			
4	10.24	* 인절미 시집가는 날 * - 독후활동 : 그림책 활동지/ "인절미와 총각김치" 노래 배우기, 전통 자개 풍경과 전통 문양 팬이 만들기 - 팔고물, 콩고물을 문혀 인절미를 만드는 과정이 마치 인절미가 시집가기 위해 화장하는 것처럼 묘사된 그림책을 통해 우리 주위에 있는 작은 것 하나하나에도 관심을 기울이고, 거기에 웃음을 담을 줄 알았던 우리 조상들의 지혜를 배울 수 있다.			

순	날짜	내 용	비고
5	11.07	* 마씨 할머니의 달꿀 송편 * - 독후활동 : 그림책 활동지/ 북아트 : 지구 온난화 환경교육 아트북, 분리수거 아트북 - 창세 신화 마고 할미를 모티브로 한 이야기와 환경·공존 메시지를 함께 담은, 환경오염과 기후 위기 이슈를 '동물 구하기' 서사로 풀어낸 그림책을 읽고 농약으로 병든 금개구리, 훼손된 갯벌과 강, 산의 문제들을 마주하고 자연을 회복시키는 방법들을 알 수 있으며, 이에 더해 추석·송편 같은 전통 소재로 아이들이 자연스럽게 명절 문화를 접하게 할 수 있다.	
6	11.14	* 감귤기차 * - 독후활동 : 그림책 활동지/ 굴껍질 아트, 감귤차 마셔보기, 기차 만들기 - 할머니와 미나의 관계가 서먹한 시작에서 가까워지는 흐름이 사람과 사람 사이의 감정선을 어떻게 풍성하게 하는지 알고, 굴껍질로 만드는 놀이(12가지 모양)를 알고 눈과 손의 협응을 이용하여 창의적인 모양을 만들어 낼 수 있다.	
7	11.21	* [요술쟁이] 젤리 할머니 * - 독후활동 : 그림책 활동지/ 디폼 블럭 화분 만들기 - 아이들이 느끼는 걱정, 슬픔, 마음의 어려움을 숨겨야 할 문제가 아니라 누군가에게 털어놓고 돌볼 수 있는 것으로 다루며 특히 젤리 할머니가 고민을 곧바로 없애기보다 기다리고 교감하는 모습은, 아이들에게 감정을 천천히 받아들이는 태도를 생각하게 하여 자신만의 위로 방법을 찾게 할 수 있다.	
8	11.28	* 우리과자 왕중왕전* - 독후활동 : 그림책 활동지/ 명절 음식 죽방울 놀이 - 우리 과자들의 뽐내기 대결, 우리 전통 과자들이 한자리에 모여 인기 를 자랑하다가 누가 최고인지 겨뤄보기로 하는 내용으로 다양한 우리 과자를 알 수 있으며, 아이들에게 우리 것을 친숙하게 소개할 수 있다. 다양성의 가치를 생각하게 하는 메시지도 전 할 수 있다.	
9	12.05	* 메리 * - 독후활동 : 그림책 활동지/ 데굴데굴 굴러가는 강아지 만들기 - 시골 마을에서 할아버지의 제안으로 강아지 '메리'가 가족이 되고, 메리는 해맑게 집을 지키며 할머니의 일상을 함께합니다. '이별'을 직접 설명하기보다 조용한 빈자리와 메리의 변함없는 태도로 보여주어, 아이와 어른이 함께 여운을 나눌 수 있다.	
※ 강의계획서는 사정에 따라 변경될 수 있음			
작성일	2026년 7월 30일	작성자	성숙희

강의 계획서

프로그램명		처음 만나는 창의미술+인공지능		강사명	고현정
강의 목표		- 전통적인 미술 활동과 태블릿 기반의 인공지능·웹툰을 함께 경험하며, 다양한 도구를 활용한 창의 활동에 대해서 이해한다. - 잘 그리는 것보다 마음껏 표현하는 것에 중점을 두어, 미술을 처음 접하는 저학년 학생이 자신감과 흥미를 갖도록 한다.			
교수 방법		각종 미술 도구와 태블릿을 활용한 창작 활동 지도			
강의 대상		초등학교 저학년(1~3학년)		운영 기간	9. 19.(토) ~ 12. 5.(토)
요일 및 시간		매주 토요일, 15:00~17:00		적정 인원	10명 (최대 12명)
준비물		없음		교재비	없음
순	날짜	주제	내 용		비고
1	09.19	호작도 민화 그리기	추석을 맞아 행운과 좋은 소식을 전하는 전통 민화 '호작도'의 의미를 알아보고, 호랑이와 까치를 그린 뒤 추석 소망을 적어보기		
2	10.10	반짇반짝 아름다운 우리의 보물	우리나라 전통 재료인 '자개'에 대해 알아본 후 미니 소반 만들기		
3	10.17	복을 부르는 도어벨 만들기	버려지는 양말목을 활용하여 '업사이클링'의 의미를 알아보고, 양말목 도어벨 만들기 & 아크릴 키링 제작 후 도어벨에 붙이기		
4	10.24	작가연계 - 리히텐슈타인	팝아트 기법을 따라해보며 자화상 그리기		

5	11.07	31가지 골라먹는 맛! -아이스크림 만들기	• 내가 가장 좋아하는 맛, 세상에 없는 기발한 맛을 상상하기 • 점토를 사용해 실제 아이스크림처럼 만들기 • 메뉴판 구상하기	
6	11.14	인공지능을 활용한 캐릭터 디자인	• 프롬프트 작성법 배우기_1 • 태블릿과 인공지능을 활용해 나만의 캐릭터 디자인 구상하기 • 디자인한 캐릭터를 그려 에코백에 출력하기	
7	11.21	인공지능 활용한 사진 변환	• 프롬프트 작성법 배우기_2 • 내 사진을 찍거나, 준비한 사진으로 다양한 프롬프트를 작성해 멋진 사진을 만들어 액자에 출력하기	
8	11.28	꼬마 웹툰 작가되기_1	태블릿을 사용해 캐릭터 디자인 한 것을 주인공으로 간단한 일상 4컷 웹툰 만들기 • AI를 활용해 기-승-전-결 내용 구상하기 • 컷 마다 스케치하기	
9	12.05	꼬마 웹툰 작가되기_2	• 채색하기 • 말풍선, 효과선, 효과음 넣어 보완하기 • AI를 활용해 다듬어보기	
※ 강의계획서는 사정에 따라 변경될 수 있음				
작성일		2026년 08월 26일	작성자	고 현 정