

강 의 계 획 서

강좌명	책과 코딩으로 떠나는 상상여행	강사	송상미
운영대상	초등2~6학년 15명	운영일시	2025. 1. 14.(화)~1. 17.(금) 10:00~12:00, 총 4회
강의계획서			
구분	운영 내용	비고(자료)	
1차시 (1/14)	- 옥토스튜디오를 배우자! (앱 기본인터페이스와 기능, 제공된 샘플둘러보기, 아이디어구성)		
2차시 (1/15)	- 코딩으로 나만의 이야기 만들기 (스토리보드를 바탕으로 프로젝트시작, 캐릭터움직임과 배경설정)		
3차시 (1/16)	- 코딩으로 나만의 이야기 만들기(2) (대화 및 애니메이션 추가, 조건문과 반복문활용)		
4차시 (1/17)	- 완성 및 자신의 아이디어 감상하기 (효과음 및 완성도 높이기, 피드백으로 작품정리하기)		
수업 방법과 준비물			
<ul style="list-style-type: none"> ▣ 수업목표 - 코딩을 통해 창의력을 키우고, 도서를 기반으로 한 창작 능력 배양 ▣ 수업방법 - 강의식 및 실습형 수업 ▣ 교재 - 없음 ▣ 준비물 - 스마트폰에 옥토스튜디오(설치) 앱 필수(태블릿 화면이 커서 폰보다는 태블릿 선호) ▣ 재료비 - 없음 			