

강의계획서

강좌명 AI 활용 전자 그림책 창작 : 그림책 출간 프로젝트

강의 소개 및 교육 목적

- 자신의 경험과 생각을 바탕으로 그림책 원고를 직접 작성하고, AI를 활용해 표현·구성·문장을 보완하는 창작 역량을 기른다.
- 글과 이미지, 편집 요소를 조화롭게 구성한 전자 그림책을 제작하고, 출간 과정을 통해 창작물을 완성하는 실천적 출판 역량을 높인다.

차시별 강의 내용

차시	일 자	주제	세부내용	비고(재료 등)
1	9. 9	과정이해와 전자 그림책의 특징	프로그램 흐름과 최종 결과물(출간)을 이해하고, 전자 그림책 사례 살펴보기	
2	9. 16	그림책 창작과 저작권·AI 윤리	그림책의 구성 요소, 저작권·초상권, AI 활용 시 유의사항 익히기	
3	9. 23	나만의 이야기 찾기	경험과 관심사, 전하고 싶은 메시지를 바탕으로 창작 주제 정하기	
4	9. 30	독자와 주제 구체화	대상 독자, 핵심 메시지, 장르, 책의 분위기 등 설정하기	
5	10. 7	그림책 속 등장인물과 배경 만들기	인물의 성격·관계·변화와 이야기 배경 구성하기	
6	10. 14	이야기 구조와 스토리보드 구성하기	시작-문제-변화-결말을 바탕으로 페이지별 이야기 흐름 설계하기	
7	10. 21	그림책 원고 직접 쓰기	스토리보드를 바탕으로 장면별 글을 작성하여 원고 초고 완성하기	
8	10. 28	중간 완성본 공유와 피드백	원고와 스토리보드를 공유하고, 이야기 흐름·메시지·장면 구성 중심으로 상호 피드백하기	
9	11. 4	AI를 활용한 원고 보완	피드백을 반영하여 AI로 문장 표현·어휘·흐름을 점검하고 원고 다듬기(원고 교정)	
10	11. 11	장면 이미지 기획과 제작	글의 장면별 구도·색감·분위기를 계획하고, AI를 활용해 이미지 제작·선별하기	
11	11. 18	전자 그림책 편집과 표지 디자인	AI 도구를 활용하여 표지·내지·판권면을 구성하고 전자책으로 편집하기	
12	11. 25	완성본 공유와 피드백	완성작을 공유하고 원고·이미지·편집·전달력 중심으로 최종 피드백 나누기	
13	12. 2	작품 발표 및 홍보자료 만들기	피드백을 반영해 최종 수정하고, 출간용 홍보 자료를 만들며 창작 소감 나누기	

교재(비용) 수업시간 안내

준비물(비용) 전자책 출간 감수 비용(8만원), 개인노트북, 구글계정(아이디,비번)

[필독] AI 활용 전자 그림책 창작 수강 신청 전 꼭 확인해 주세요!

본 강좌는 생성형 AI와 PC 프로그램을 활용하여 직접 전자 그림책을 제작하는 실습 중심의 수업입니다. 원활한 수업 진행을 위해 아래의 컴퓨터 활용 능력을 갖추신 분들만 신청해주시길 바랍니다.

☒ 수강생 필수 컴퓨터 활용 기준

1. 마우스와 키보드 조작이 능숙하신 분
2. 인터넷 검색 및 포털 사이트 회원가입 및 로그인을 스스로 가능하신 분
3. 인터넷 정보검색이 가능하고 스스로 메일 작성이 가능하신 분
4. 스마트폰이나 PC로 사진/이미지 다운로드 및 활용 가능하신 분

※ 본 강좌는 컴퓨터 기초(타자 연습, 파일 탐색 등, 한글 및 엑셀 등의 사용 방법)를 알려드리는 수업이 아니며, 기본적인 PC 조작이 가능함을 전제로 진행됩니다. 활용 기준을 꼭 확인 후 신청 부탁드립니다.