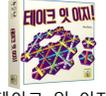


강 의 계 획 서

프로그램명		담당강사명	
책 이랑 보드게임		양희정 선생님	
강의목표	책을 읽고 관련된 보드게임을 통하여 사고력을 확장 시키고, 집중력 창의성 협동심의 사회성과 자기조절능력을 발달 시킨다.		
강의일시	화~금요일 오전 10시 ~ 12시 (2시간)		
대 상	초등 3~6 학년	필요기자재	
수용인원	(15) 명		
교재비 및 재료비	없음		

차시	세 부 강 의 내 용	관련책 및 준비물		
		그림책	보드게임	교수자료 및 방법 (재료)
1	- 행운을 부르는 깃털 책 읽고 토론하기 - 잭스님트 보드게임 구성물 살펴보기 - 보드게임 및 퀴즈			
	- 저스트원 보드게임 구성물 살펴보기 - 보드게임 및 퀴즈	행운을 부르는 깃털		
2	- 별을 삼킨 괴물 책 읽고 토론하기 - 고피쉬 보드게임 구성물 살펴보기 - 보드게임 및 퀴즈			
	- 스트림스 보드게임 구성물 살펴보기 - 보드게임 및 퀴즈	별을 삼킨 괴물		
3	- 아름다운 실수 책 읽고 토론하기 - 라스베가스 보드게임 구성물 살펴보기 - 보드게임 및 퀴즈			
	- 스크리블타임 보드게임 구성물 살펴보기 - 보드게임 및 퀴즈	아름다운 실수		

차시	세 부 강 의 내 용	관련책 및 준비물		교수자료 및 방법 (재료)
		그림책	보드게임	
4	- 일곱 마리 눈먼 생쥐 읽고 토론하기 - 테이크 잇 이지 보드게임 구성물 살펴보기 - 보드게임 및 퀴즈		 테이크 잇 이지	
	- 타임즈 업 보드게임 구성물 살펴보기 - 보드게임 및 퀴즈 - 활동 총 정리	일곱 마리 눈먼 생쥐	 타임즈 업	

*학생들의 흥미와 보다 나은 수업을 위해 보드게임, 도서 및 순서가 변경될 수 있습니다.