

강의 계획서

강좌명		담당강사	
신나는 코딩 교실		나제성	
강의기간	하반기	요일 및 시간	토 14시-16시
강의목표	4차 혁명 시대에 꼭 필요한 코딩을 익히고 배우고 이해한다.		
교수방법	소프트웨어를 접하는 학생들이 좀 더 쉽게 접할 수 있도록 스크래치를 사용하여 수학, 과학, 예술 등 다양한 분야에 활용한다.		
교재명	스크래치 알고리즘	필요 기자재	노트북
적정인원	적정인원 : (12) 명		*최대가능인원 : (12) 명
교육대상	초등5학년~초등6학년	재료비	총액 : _____ 원
차시	세부강의내용	준비물	교수자료 및 방법
1	한주동안 공부한 시간과 노는 시간을 계산하는 코딩		스크래치 코딩
2	올해가 윤년인지 판단하는 코딩		스크래치 코딩
3	나의 중간고사 성적을 입력하면 평균을 알려주는 코딩		스크래치 코딩
4	1부터 100까지 숫자 중에서 짝수의 합을 계산하는 코딩		스크래치 코딩
5	휴대폰 사용요금을 계산해주는 코딩		스크래치 코딩
6	무작위 나열된 숫자를 작은수부터 나열해주는 코딩		스크래치 코딩
7	택시를 타면 거리에 따라 요금을 계산해주는 코딩		스크래치 코딩
8	세끼앵무새가 땅콩을 먹으면 성체앵무새가 되는 코딩		스크래치 코딩
9	무작위 숫자 중에서 최대값과 최소값을 찾아주는 코딩		스크래치 코딩
10	편의점에서 산 물건들의 요금을 계산해주는 코딩		스크래치 코딩
11	동물들의 이어달리기 게임 코딩		스크래치 코딩
12	자동차 레이싱 게임 코딩		스크래치 코딩
※ 기재내용이 많은 경우 상기 서식을 복사하여 다음 장에 작성			
경상북도교육청 구미도서관 관장 귀하			