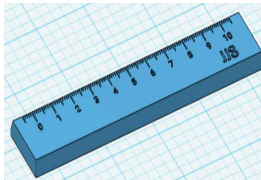
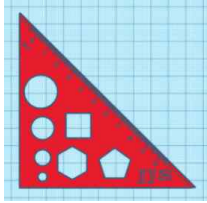


강 의 계 획 서

강 좌 명		담 당 강 사	
□ 3D프린터 활용과 모델링		장 진 석	
강의기간	11월30일~12월3일	시 간	9:30~12:00
강의목표	3D프린트 원리를 알고, 틸커캐드 프로그램을 활용해 모델링을 할 수 있다.		
교수방법	강의 및 실습		
교육대상	학부모 15명	재 료 비	없음
차시	세 부 강 의 내 용		교수자료 및 방법
1	3D프린터 원리 및 출력 방법 알기 틸커캐드_이름표 모델링		강의 및 실습
2	틸커캐드_칭찬도장 모델링		강의 및 실습
3	틸커캐드_막대자 모델링		강의 및 실습
4	틸커캐드_삼각자 모델링		강의 및 실습
			
			

강 의 계 획 서

강 좌 명		담 당 강 사	
□ 무한상상 3D펜		김 선 애	
강의기간	12월 5일, 7일	시 간	9:30 ~ 12:00
강의목표	3D펜의 활용으로 다양한 전문분야를 융합하여 평면적 사고에서 입체적, 공간적 사고 확장을 통한 인문학적 상상력과 과학기술의 창조력을 갖춘 창의 융합형 능력을 기를 수 있다.		
교수방법	강의 및 실습		
교육대상	학부모 15명	재 료 비	없음
차시	세 부 강 의 내 용		교수자료 및 방법
1	3D펜의 기본적인 사용방법 익히기 나만의 주차번호판 만들기		강의 및 실습
2	프랑스 에펠탑 조명 만들기		강의 및 실습
			

강 의 계 획 서

강좌명		담당강사	
□ 학부모 처음 코딩 □ 코딩의 활용과 로봇자동차 만들기		여 중 온	
강의기간	12월 8일, 10일 12월 15일, 17일	시 간	9:30~12:00
강의목표	학부모 대상으로 소프트웨어 교육 의무화에 따른 코딩 교육에 대한 소개와 엔트리 코딩을 학습하고, 코딩교구로 실습하여 코딩교육을 이해하는 힘을 기른다.		
교수방법	강의 및 실습 (코딩교구: 네오봇에듀 SMART)		
교육대상	학부모 15명	재 료 비	없음
차시	세 부 강 의 내 용		교수자료 및 방법
1	소프트웨어교육 의무화에 따른 코딩 교육의 필요성 및 엔트리 코딩 사용 방법		강의 및 실습
	코딩 교구 사용 방법과 풍선 터트리기 코딩하기		
2	빛 센서를 이용하여 황금사과 코딩하기		강의 및 실습
	적외선 센서를 이용하여 잠자리 코딩하기		
3	소리 센서를 이용하여 잠자리 코딩하기		강의 및 실습
	적외선 센서를 장착한 로봇 자동차 만들고 코딩으로 조종하기		
4	접촉 센서를 장착한 로봇 자동차 만들고 코딩으로 조종하기		강의 및 실습
	스마트기기를 이용하여 로봇 자동차 조종하기		
