

강 의 계 획 서

강좌명	보드게임지도사 자격증 과정		강사명	김지현	
강의목표	실버보드게임의 학습방법과 지도 스킬을 익혀 노인요양시설, 평생교육원, 노인대학 등에서 어르신들에게 보드게임 교육이 가능한 지도사를 양성하는 과정입니다.				
교수방법	모든 수강생들이 직접 보드게임을 해보며 방법을 익힙니다.				
교육기간	2021. 9. 3. ~ 12. 10. 금	교육시간	10:00~12:00	강의실	채움2실
교육대상	일반인	인원	13명	필요기자재	영상시설
교재명	자체교재	교재비		재료비	50,000원 (교재,보드게임1개)
프로그램 운영 계획					
차시	세 부 강 의 내 용			준비물	교수자료및방법
1	라스트 마우스 로스트 : 사고력, 전략 기르기 펭글루 : 색인지와 기억력 향상시키기			교재	강의 및 실습
2	벤도미노 : 도미노를 알아보고 연산능력 기르기 치키붐 : 균형을 이해하고 집중력 기르기				
3	콘질라 : 수의 순서와 오름차순 알기 타이가 : 기억력, 관찰력, 논리력 기르기				
4	더블서터 : 사고력, 수리력, 연산력 기르기 픽시큐브 : 모양변별력, 공간지각력 기르기				
5	쿠쿠 더 라킹클라운 : 시지각능력, 공간능력 기르기 가블리트 가블러스 : 사고력, 기억력 향상				
6	텔테일 : 언어표현력, 상황판단력 기르기 프라기부기 : 기억력, 인지능력 기르기				
7	아즈텍 : 시지각 인지능력, 변별력 기르기 파자글 : 집중력, 시지각능력 기르기				
8	짐보스 : 수의 순서를 알고 집중력 기르기 푸푸12지신 : 연산, 기억력, 추론능력 기르기				
9	푸푸 오케스트라 : 펜토미노와 악기이름 알기 푸푸 메이킹넘버 : 퍼즐을 이용한 수연산능력 기르기				
10	푸푸 뉴 도형페스티벌2 : 칠교조각으로 다양한 모양 만들기 뉴 넘버배틀 : 순발력, 연산능력 기르기				

강 의 계 획 서

강좌명	보드게임지도사 자격증 과정		강사명	김지현	
강의목표	실버보드게임의 학습방법과 지도 스킬을 익혀 노인요양시설, 평생교육원, 노인대학 등에서 어르신들에게 보드게임 교육이 가능한 지도사를 양성하는 과정입니다.				
교수방법	모든 수강생들이 직접 보드게임을 해보며 방법을 익힙니다.				
교육기간	2021. 9. 3. ~ 12. 10. 금	교육시간	10:00~12:00	강의실	채움2실
교육대상	일반인	인원	13명	필요기자재	영상시설
교재명	자체교재	교재비		재료비	50,000원 (교재,보드게임1개)
프로그램 운영 계획					
차시	세 부 강 의 내 용			준비물	교수자료및방법
11	야미야미 수배열판 : 100까지의 수 익히기 푸푸 분수 : 재미있게 분수 배우기			교재	강의 및 실습
12	메이크 컬러매쓰 : 혼합색을 알고 수연산능력 기르기 푸푸 스톱앤고 : 전략 파티게임				
13	나다 : 순발력, 관찰력, 집중력 기르기 타임챌린지 : 시각과 시간 알기				
14	쌍둥이찾기 : 순발력, 관찰력 기르기 헥서스 플러스 : 공간지각력 기르기				
15	후크와 해적선 : 문제해결능력 기르기 만칼라 : 수 연산, 논리적사고력 기르기				