강 의 계 획 서

강좌명	[대면] 말랑말랑 코딩 교실			강사명	최 인 경
강의목표	차시별 다양하고 흥미로운 주제로 하드웨어를 컴퓨터에 연결하여 스크래치로 프로그래밍하여 실제로 구동되는 것을 확인하고 오류를 찾아내고 수정을 하는 작업을 스스로 하도록 유도함으로써 코딩 교육의 핵심인 문제해결능력 향상을 목표로 한다.				
교수방법	실습, 개별지도, 제작지도 (지난 수업때 레벨1 완료한 학생은 레벨2로 시작함)				
교육기간	2022. 8. 9. ~ 8. 19. 화~금	교육시간	14:00~16:00	강의실	나눔2실
교육대상	초등 4 ~ 6학년	인원	15명	필요기자재	멀티탭 영상시설
교재명	말랑말랑코딩여행	교재비	75,000원 ※35,000원 정보센터 지원	재료비	교재비에 포함

프로그램 운영 계획

차시	세 부 강 의 내 용 (레벨 1내용)	준비물	교수자료및방법
1	1~2. 스크래치 기본 연습 및 스쿨버스 제작	교구 필기도구	실기/개별지도
2	3~4. 이노 아이의 부품 찾기	교구 필기도구	실기/개별지도
3	5. 핸들 제작 및 스크래치 모드 연습	교구 필기도구	실기/개별지도
4	6. 적외선 센서를 이용한 거리 조작	교구 필기도구	실기/개별지도
5	7. 스위치 조작으로 두더지 잡기	교구 필기도구	실기/개별지도
6	8. 타이어 공기 채우기	교구 필기도구	실기/개별지도
7	9~10. 모기 잡기	교구 필기도구	실기/개별지도
8	11~12. 구불거리는 길 운전하여 동굴로 탈출하기	교구 필기도구	실기/개별지도

※ 강의계획서는 운영상 변경될 수 있습니다.