강의계획서

강좌명	말랑말랑 코딩 교실(피지컬코딩) 강사명			3	최인경	
강의목표	피지컬 코딩을 통하여 컴퓨터 화면으로만 보여지는 것이 아닌 실제로 작동해보는 코딩을 경험할 수 있다.					
교수방법	실습 및 개별지도					
교육기간	2021. 8. 3. ~ 8. 13. 화~금	교육시간	14:00~16:0	0 강의실	나눔3실	
교육대상	초등 3 ~ 6학년	인원	13명	필요기자재	멀티탭,영상시설	
교재명	말랑말랑코딩여행	교재비	75,000원	재료비	교재비에포함	
프로그램 운영 계획						
차시	세 부 강 의 내 용			준비물	교수자료및방법	
1	1~2. 스크래치 기본 연습 및 스쿨버스 제작			교구 필기도구	실기/개별지도	
2	3~4. 이노 아이의 부품 찾기			교구 필기도구	실기/개별지도	
3	5. 핸들 제작 및 스크래치 모드 연습			교구 필기도구	실기/개별지도	
4	6. 적외선 센서를 이용한 거리조작			교구 필기도구	실기/개별지도	
5	7. 스위치 조작으로 두더지 잡기			교구 필기도구	실기/개별지도	
6	8. 타이어 공기 채우기			교구 필기도구	실기/개별지도	
7	9~10. 모기 잡기			교구 필기도구	실기/개별지도	
8	11~12. 구불거리는 길 운전하여 동굴로 탈출하기			교구 필기도구	실기/개별지도	